

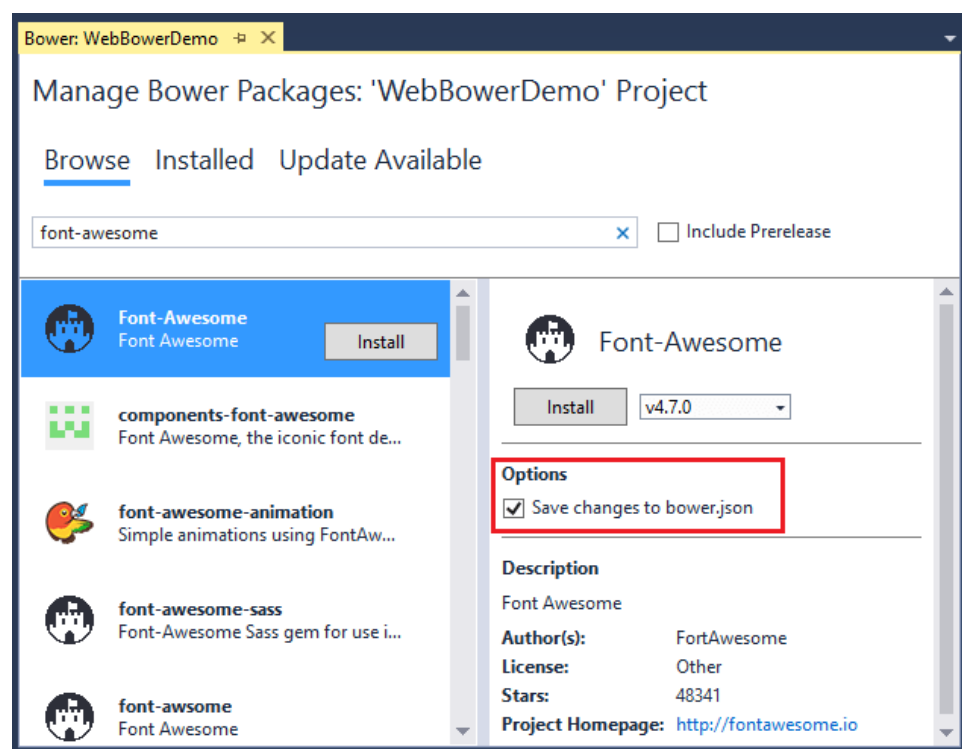
第09期-前端库管理与构建

2019年11月23日 12:25

前端包管理与构建

前端包管理器：NuGet、NPM 和 Bower

前端构建工具：Grunt、Gulp 和 WebPack



<https://www.xcode.me/Video/List/1000090250>

第14期-日志异常与前端构建

Node.js 框架简介，在 Visual Studio 中安装 Node 模块，使用 Gulp 前端构建工具，合并与压缩文件，编写前端自动化任务，使用任务运行资源管理器管理并设置任务。

第15期-客户端开发技术

编写 Grunt 自动化任务，包管理方案，使用 Bower 管理前端包，使用 Bootstrap 构建响应式站点，针对静态文件的捆绑和缩小，使用 BrowserLink 浏览器链接，在 .NET 中调用 Node.js 模块。

Visual Studio 中更简单的包管理方案 LibMan 工具

- 只会下载所需的库文件。
- 无需使用其他工具（例如 Node.js、npm 和 WebPack），即可获取库中文件的子集。
- 可将文件放置在特定位置，无需执行生成任务，也不需手动进行文件复制。

LibMan 包含两部分内容：CLI 工具和 VS 插件

[通过 LibMan 在 ASP.NET Core 中获取客户端库](#)

Visual Studio 中更简单的构建工具

第16期-预编译与文件提供程序

理解 CSS 预编译，了解 LESS 和 SASS 技术，在 Visual Studio 中使用 LESS 和 SASS，使用 Gulp 编写自动化预编译任务。

预编译最简单的解决方案：WebCompiler

<https://github.com/madskristensen/WebCompiler>

<https://www.nuget.org/packages/BuildWebCompiler>

压缩与捆绑最简单的解决方案：BundlerMinifier

<https://github.com/madskristensen/BundlerMinifier>

<https://www.nuget.org/packages/BuildBundlerMinifier>