

# 第11期-设计并实现领域事件

2021年1月21日 21:53

## 领域事件的设计与实现

领域事件是一个领域模型中极其重要的部分，用来表示领域中发生的事件。忽略不相关的领域活动，同时明确领域专家要跟踪或希望被通知的事情，或其他模型对象中的状态更改相关联。

域事件和集成事件，前者进程内通信，支持同步和异步，可用 MediatR 库实现，后者使用分布式队列只能是异步。

参阅 [《eShopOnWeb整洁架构视频教程》](#)

### 第09期-使用MediatR实现中介者发布订阅

中介者模式可避免交互对象之间的紧耦合关系，发布与订阅形式，使用 MediatR 中介者实现发布与订阅，单播与多播消息，有返回值的单播消息，无返回值的单播消息，单播消息处理器，多播通知消息，多播通知处理器，多路广播中的分发策略设置，中介者的同步与异步调用，关于 MediatR 在 eShopOnWeb 项目中的实践应用。

## 零度课堂短链接

v.xcode.me  
g.xcode.me