

第07期-管理应用程序资源文件

2019年12月9日 11:17

资源文件是应用程序中不可编译的文件，例如图标、音频和配置文件等。由于这些文件不是编译过程的一部分，因此更改它们之后无需重新编译程序。如果打算保存静态配置或本地化你的应用程序，可使用资源文件。

区域文化

```
CultureInfo.CurrentCulture = new CultureInfo("zh-CN");  
//CultureInfo.CurrentCulture = new CultureInfo("en-US");  
Console.WriteLine(DateTime.Now.ToString());
```

valueType.ToString("C")

标准：RFC 4646 和 ISO 3166 2 规范

```
var cultures = CultureInfo.GetCultures(CultureTypes.AllCultures);
```

```
foreach (var culture in cultures)  
{  
    Console.WriteLine(culture.Name);  
}
```

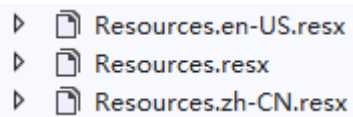
CultureInfo 类

来自 <<https://docs.microsoft.com/zh-cn/dotnet/api/system.globalization.cultureinfo>>



卫星程序集

卫星程序集是指在进行程序的国际化过程中，我把包含特定语言文化资源打包放进程序集中，只是包含一些字符串、图片等等资源，而不包含任何代码。



```
▶ Resources.en-US.resx
▶ Resources.resx
▶ Resources.zh-CN.resx
```

当前区域性和当前 UI 区域性

.NET 应用程序中的每个线程都有当前区域性和当前 UI 区域性。当前区域性确定日期、时间、数字和货币值的格式设置约定、文本的排序顺序、大小写约定以及比较字符串的方式。当前 UI 区域性用于在运行时检索特定于区域性的资源。

```
var c1 = CultureInfo.CurrentCulture;
var c2 = System.Threading.Thread.CurrentThread.CurrentCulture;
```