

第10期-面向对象的类设计

2022年3月23日 9:56

理解面向对象的基本原则

C# 是面向对象的编程语言。面向对象编程的四项基本原则为：

- 抽象：将实体的相关特性和交互建模为类，以定义系统的抽象表示。
- 封装：隐藏对象的内部状态和功能，并仅允许通过一组公共函数进行访问。
- 继承：根据现有抽象创建新抽象的能力。
- 多态性：跨多个抽象以不同方式实现继承属性或方法的能力。

