

第06期-布尔类型和字符类型

2022年3月23日 9:56

Boolean 结构

```
public struct Boolean : IComparable, IComparable<bool>, IConvertible, IEquatable<bool>
```

Boolean 支持的操作

- 将布尔值转换为字符串: ToString
- 分析字符串以将其转换为布尔值: Parse 和 TryParse
- 比较值: CompareTo 和 Equals

Boolean 类型转换

bool to string

```
public class BooleanFormatter : ICustomFormatter, IFormatProvider
{
    public string Format(string? format, object? arg, IFormatProvider?
formatProvider)
    {
        return Convert.ToBoolean(arg) ? "Yes" : "No";
    }

    public object? GetFormat(Type? formatType) => formatType ==
typeof(ICustomFormatter) ? this : (object?)null;
}
```

```
string result = string.Format(new BooleanFormatter(), "{0}", true);
```

Boolean.TrueString 和 Boolean.FalseString

Type to bool

Convert.ToBoolean: 非零值转换为 true, 将零值转换为 false

静态分析方法 (Parse 和 TryParse) 将字符串转换为布尔值。 "True" 和 "False", 不区大小写。

将布尔值用作二进制值

```
BitConverter.GetBytes(Boolean)
BitConverter.ToBoolean(Byte[], Int32)
```

字符类型

```
var chars = new[]
{
    'j',
    '\u006A',
    '\x006A',
    (char)106,
};
Console.WriteLine(string.Join(" ", chars)); // output: j j j j
```