

第11期-继承关系映射

2019年4月23日 22:40

继承

默认情况，可以在模型中包含类型，通过 DbSet 公开继承层次结构中每个类型。

```
class MyContext : DbContext
{
    public DbSet<Blog> Blogs { get; set; }
    public DbSet<RssBlog> RssBlogs { get; set; }
}

public class Blog
{
    public int BlogId { get; set; }
    public string Url { get; set; }
}

public class RssBlog : Blog
{
    public string RssUrl { get; set; }
}
```

有时候，不想公开继承层次结构中的一个或多个实体，可通过 Fluent API 显式指定。

```
modelBuilder.Entity<RssBlog>().HasBaseType<Blog>();
```

```
modelBuilder.Entity<Blog>().Property("Discriminator").HasMaxLength(200);
```

```
modelBuilder.Entity<Blog>().HasDiscriminator<string>("BlogType");
```

可以使用. HasBaseType((Type)null) 从层次结构中删除某个实体类型。

```
modelBuilder.Entity<Blog>()
    .HasDiscriminator<string>("blog_type")
    .HasValue<Blog>("blog_base")
    .HasValue<RssBlog>("blog_rss");
```

