

模型映射配置

2019年4月1日 23:43

动态生成值

无值生成

要保存某个字段的值，先赋值，再将这个实体添加到上下文中。

在添加时生成值

客户端生成和数据库生成，如果是数据库生成，当你将实体添加到上下文时，EF 可能会赋予一个临时值，然后，调用 `SaveChanges()` 时，数据库生成的值会替换这个临时值。

要特别说明的是：如果将一个属性被赋值的实体添加上下文时，不会生成新值，被赋值的认定标准是未被属性赋予 CLR 默认值，如：string 的默认值为 null，int 的默认值为 0，Guid.Empty 的默认值为 Guid。等等。

约定

类型为 short、int、long、或 Guid 的非复合主键会被设置在添加时生成值。所有其他属性会被设置为不生成值。

Data Annotations

不生成值

```
[DatabaseGenerated(DatabaseGeneratedOption.None)]  
public int BlogId { get; set; }
```

在添加时生成值

```
[DatabaseGenerated(DatabaseGeneratedOption.Identity)]  
public DateTime Inserted { get; set; }
```

在添加或更新时生成值

```
[DatabaseGenerated(DatabaseGeneratedOption.Computed)]  
public DateTime LastUpdated { get; set; }
```

使用 Computed 无法赋值，只能通过计算获得。

Fluent API

不生成值

```
modelBuilder.Entity<Blog>().Property(b => b.BlogId).ValueGeneratedNever();
```

添加时生成值

```
modelBuilder.Entity<Blog>().Property(b =>
b.Inserted).ValueGeneratedOnAdd();
```

添加或更新时生成值

```
modelBuilder.Entity<Blog>().Property(b =>
b.LastUpdated).ValueGeneratedOnAddOrUpdate();
```

必填或可选属性

数据库字段是否可空，取决于能否赋予一个属性 NULL 值。

约定

其 CLR 类型可为 null 的属性将配置为可选 (string, int?, byte[], 等等)，其它反之。

Data Annotations

```
[Required]
public string Url { get; set; }
```

Fluent API

```
modelBuilder.Entity<Blog>().Property(b => b.Url).IsRequired();
```

最大长度限制

最大长度仅适用于数组数据类型，如 string 和 byte[]，超过指定长度，数据库将验证并抛出异常。

约定

按照约定，数据库提供程序通常将选择允许最长数据长度的数据类型。nvarchar(max)

Data Annotations

```
[MaxLength(500)]
public string Url { get; set; }
```

Fluent API

```
modelBuilder.Entity<Blog>().Property(b => b.Url).HasMaxLength(500);
```